

# PIANO DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE:

## CENTOLA VALENTINA

### TRIENNIO 2016/2019

#### Premessa:

La legge 107 prevede che dall'anno 2016 tutte le scuole inseriscano nei Piani Triennali dell'Offerta Formativa azioni coerenti con il Piano Nazionale Scuola Digitale, per perseguire obiettivi :

- di sviluppo delle competenze digitali degli studenti,
- di potenziamento degli strumenti didattici laboratoriali necessari a migliorare la formazione e i processi di innovazione delle istituzioni scolastiche,
- di adozione di strumenti organizzativi e tecnologici per favorire la governance, la trasparenza e la condivisione di dati,
- di formazione dei docenti per l'innovazione didattica e lo sviluppo della cultura digitale,
- di formazione del personale amministrativo e tecnico per l'innovazione digitale nella amministrazione,
- di potenziamento delle infrastrutture di rete,
- di valorizzazione delle migliori esperienze nazionali,
- di definizione dei criteri per l'adozione dei testi didattici in formato digitale e per la diffusione di materiali didattici anche prodotti autonomamente dalle scuole. Si tratta di un'opportunità di innovare la scuola, adeguando non solo le strutture e le dotazioni tecnologiche a disposizione degli insegnanti e dell'organizzazione, ma soprattutto le metodologie didattiche e le strategie usate con gli alunni in classe.

L'animatore digitale è un docente che insieme al Dirigente Scolastico e al Direttore Amministrativo, avrà un ruolo strategico nella diffusione dell'innovazione a scuola. Individuato in ogni scuola sarà formato in modo specifico affinché possa "favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano nazionale scuola digitale". Si tratta, pertanto, di una figura di sistema e non di un supporto tecnico (in merito a questp, il PNSD prevede un'azione dedicata, la #26). Il suo profilo (cfr. Azione #28 del PNSD) è rivolto a:

- **FORMAZIONE INTERNA:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi , favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.
- **COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

- **CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

La sottoscritta, in coerenza con quanto previsto dal PNSD (azione #28), in qualità di Animatore Digitale dell'istituto, intende portare a termine il seguente piano triennale:

### Interventi dell' animatore digitale nel triennio 2016/2019

#### A.S 2016/2017

AMBITO	INTERVENTI PIANIFICATI
FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica per l'Animatore Digitale;</li> <li>• Formazione specifica del team dell'innovazione;</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale;</li> <li>• Formazione rivolta ai docenti sullo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale;</li> <li>• Formazione interna relativa alla piattaforma wordpress per la creazione e la gestione del sito web dell'istituto;</li> <li>• Formazione interna relativa all'utilizzo del registro elettronico;</li> <li>• Partecipazione ad altre eventuali esperienze formative relative alla didattica digitale;</li> </ul>
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Coinvolgimento della comunità scolastica in merito all'attuazione di percorsi formativi volti a sviluppare il pensiero computazionale nelle classi;</li> <li>• Coordinamento con lo staff dirigenziale e le figure di sistema;</li> <li>• Raccolta e pubblicazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale;</li> <li>• Partecipazione da parte della comunità scolastica, di genitori e alunni alla settimana del PNSD presso la Reggia di Caserta;</li> <li>• Coordinamento con i docenti di tecnologia per l'aggiornamento del curriculum disciplinare;</li> <li>• Creazione di un profilo personale di ogni docente per effettuare l'accesso al sito web dell'istituto;</li> <li>• Rilevazione dei bisogni formativi dei docenti in merito alla didattica digitale;</li> </ul>
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (Scratch);</li> <li>• Partecipazione all'iniziativa internazionale "hour of code" mediante l'uso della piattaforma code.org;</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Partecipazione all'edizione annuale della codeweek da parte dell'intero istituto;</li> <li>• Realizzazione, ampliamento ed adeguamento delle infrastrutture di rete LAN/WLAN;</li> <li>• Aggiornamento costante del sito web d'Istituto per garantire una maggiore accessibilità;</li> <li>• Attuazione di percorsi progettuali di robotica;</li> <li>• Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (Scratch);</li> <li>• Attuazione di percorsi progettuali di robotica e coding;</li> <li>• Attivazione di postazioni per una più agevole fruizione degli strumenti tecnologici rivolta agli alunni con disabilità;</li> </ul>
--	--

**A.S. 2017/2018**

<b>AMBITO</b>	<b>INTERVENTI PIANIFICATI</b>
FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica per l'Animatore Digitale;</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale;</li> <li>• Formazione specifica del team dell'innovazione</li> <li>• Partecipazione ad altre eventuali esperienze formative relative alla didattica digitale;</li> </ul>
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Raccolta e pubblicazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale;</li> <li>• Coordinamento con lo staff dirigenziale e le figure di sistema;</li> <li>• Coordinamento con i docenti di tecnologia per l'aggiornamento del curriculum disciplinare;</li> <li>• Rilevazione delle esigenze formative dei docenti in merito alla didattica digitale;</li> <li>• Coinvolgimento della comunità scolastica in merito all'attuazione di percorsi formativi volti a sviluppare il pensiero computazionale nelle classi</li> </ul>
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Partecipazione all'edizione annuale della codeweek da parte dell'intero istituto;</li> <li>• Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (Scratch);</li> <li>• Aggiornamento costante del sito web d'Istituto per garantire una maggiore accessibilità;</li> <li>• Allestimento ambienti di apprendimento alternativi coerentemente a quanto previsto dal PON 2014/2020 (inaugurazione della Palestra dell'innovazione all'interno dell'istituto);</li> <li>• Attuazione di percorsi progettuali di robotica;</li> <li>• Attuazione di percorsi progettuali sull'utilizzo di Scratch e sulla creazione di semplici applicazioni mediante l'uso del programma;</li> </ul>

**A.S. 2018/2019**

<b>AMBITO</b>	<b>INTERVENTI PIANIFICATI</b>
FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formazione specifica per l'Animatore Digitale;</li><li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale;</li><li>• Formazione specifica del team dell'innovazione</li><li>• Partecipazione ad altre eventuali esperienze formative relative alla didattica digitale;</li></ul>
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none"><li>• Raccolta e pubblicazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale;</li><li>• Coordinamento con lo staff dirigenziale e le figure di sistema;</li><li>• Coordinamento con i docenti di tecnologia per l'aggiornamento del curriculum disciplinare;</li><li>• Rilevazione delle esigenze formative dei docenti in merito alla didattica digitale;</li><li>• Coinvolgimento della comunità scolastica in merito all'attuazione di percorsi formativi volti a sviluppare il pensiero computazionale nelle classi</li></ul>
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none"><li>• Partecipazione all'edizione annuale della codeweek da parte dell'intero istituto;</li><li>• Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (Scratch);</li><li>• Aggiornamento costante del sito web d'Istituto per garantire una maggiore accessibilità;</li><li>• Utilizzo attivo e costante della palestra dell'innovazione per attività laboratoriali svolte con gli alunni;</li><li>• Attuazione di percorsi progettuali di robotica;</li><li>• Creazione di uno spazio online per la collaborazione e la condivisione di materiali tra docenti dei vari ordini di scuola;</li></ul>

Il piano di intervento proposto, essendo parte di un Piano Triennale, potrebbe essere modificato o subire delle modifiche in itinere, secondo le necessità espresse dal personale della scuola, dagli alunni, dal territorio in cui l'Istituzione Scolastica opera.

**L'animatore digitale**

Valentina Centola